

Numero 7, Gennaio 2024 **notizie 252 - 305**



● Iniziative GLIC e/o centri aderenti 1. Convegni, conferenze, meeting: calendario

1 dicembre 2023, AIAS Ausilioteca, partecipazione alle attività formative di "VisuAAL MSCA Innovative Training Network" a Technische Universität Wien (uso appropriato e sicuro delle tecnologie AAL basate su video" <https://www.visuaal-itn.eu/>

11 dicembre, ASPHI, Lunedì 11 dicembre presentazione del Laboratorio Aldini4Inclusion: "3D, Realtà Aumentata e Realtà Virtuale"
<https://asphi.it/2023/12/07/lunedì-11-dicembre-presentazione-del-laboratorio-aldini4inclusion-3d-realtà-aumentata-e-realtà-virtuale/>

17 gennaio 2024, AIAS Ausilioteca, secondo incontro del progetto Robot Valley, coordinato da CTS Bologna e AIAS Ausilioteca Bologna <https://robotvalley-aiasbo.web.app/home>

19 gennaio 2024, Ausilioteca "lo faccio da solo", incontro "Tecnologie e disabilità. Un connubio necessario per una migliore qualità di vita" <https://www.grusol.it/aprilinformazioniN.asp?id=8998>

● Iniziative del GLIC e/o dei centri aderenti Glic 2. Attività di formazione

Tecnologie e disabilità, connubio necessario per una migliore qualità di vita
<https://www.superando.it/2024/01/17/tecnologie-e-disabilita-connubio-necessario-per-una-migliore-qualita-di-vita/>

Educazione digitale inclusiva in El Salvador: la nostra attività nel progetto "Nuestra Escuela Inclusiva"
<https://asphi.it/2024/01/10/educazione-digitale-inclusiva-in-el-salvador-la-nostra-attivita-nel-progetto-nuestra-escuela-inclusiva/>

Prorogata al 31 gennaio 2024 la data di iscrizione al corso di Alta Formazione sugli Ausili de La Nostra famiglia <https://www.retecaad.it/news/1465>

● Dicono di noi (articoli sulle attività del GLIC, che citano il GLIC)

S.Pagliara, M.Guerreschi, C.Bitelli, F.Zanfardino, R.Magni, P.Boscarato, "Building Policies and Initiatives for Inclusive Educational Contexts. The GLIC Italian Experience, in D.Archambault, G.Kouroupetrglou (a cura di), Assistive Technology: Shaping a Sustainable and Inclusive World, IOSS Press, 2023 <https://lc.cx/r56YQj>

Videogame accessibili: sfida tecnologica, vittoria umana, sociale ed educativa
<https://www.zerounoweb.it/cio-innovation/videogame-accessibili-sfida-tecnologica-vittoria-umana-sociale-ed-educativa/>

● Istruzione e scuola

Progettazione di un software per le formule matematiche senza barriere
<https://www.superando.it/2023/12/19/progettazione-di-un-software-per-le-formule-matematiche-senza-barriere/>

Giornata mondiale Braille, Valditara: "A scuola l'intelligenza artificiale a vantaggio dei giovani con disabilità visive"
https://www.redattoresociale.it/article/notiziario/giornata_mondiale_del_braille_esposizione_permanente_al_ministero_dell_istruzione?UA-11580724-2

● Sanità e salute

La telemedicina nella gestione delle persone con sclerosi multipla
<https://www.superando.it/2023/12/12/la-telemedicina-nella-gestione-delle-persone-con-sclerosi-multipla/>

Braccio robotico extra controllato col respiro, la ricerca italiana
<https://www.fortuneita.com/2023/12/13/braccio-robotico-extra-controllato-col-respiro-la-ricerca-italiana/>

● Leggere e scrivere

Un monitor per contrastare la dislessia: al CES 2024 è stato presentato il LILI Monitor
<https://techprincess.it/lili-monitor-dislessia-ces-2024/>

● Gioco, giocattoli, videogiochi

La terapia dei videogiochi: "Il nostro mondo virtuale libera i ragazzi speciali"
<https://www.ilgiorno.it/monza-brianza/cronaca/la-terapia-dei-videogiochi-il-nostro-mondo-virtuale-libera-i-ragazzi-speciali-34671787>

Gaming e disabilità, Lenovo promuove una ricerca e gli strumenti per fare la differenza
<https://lc.cx/H1dmgR>

● Accessibilità e progetti

Unione Europea Ciechi: per migliorare l'accessibilità dei terminali di pagamento
<https://www.superando.it/2024/01/09/unione-europea-ciechi-per-migliorare-laccessibilita-dei-terminali-di-pagamento/>

● Accessibilità dibattito

Accessibilità digitale delle persone con disabilità: ci si prepara a un passo importante
<https://www.superabile.it/portale/it/dettaglio.gen.2024.01.disabilita-e-accessibilita-digitale-stato-dell-arte.html>

● App

L'idea di un'app per rendere le città più a misura delle persone con disabilità

<https://bnews.unimib.it/blog/lidea-di-unapp-per-rendere-le-citt%C3%A0-pi%C3%B9-a-misura-delle-persone-con-disabilit%C3%A0/>

Multiart: la app tutta bresciana che trasforma in musica l'arte visiva <https://lc.cx/goiX7I>

● Robotica

Più veloce e più simile a un uomo: Musk presenta la seconda generazione del robot Optimus

https://www.rainews.it/video/2023/12/piu-veloce-piu-preciso-piu-simile-a-un-uomo-musk-presenta-la-seconda-generazione-di-optimus-e30ecc50-5105-403b-8ba6-e683c6221401.html?utm_source=pocket-newtab-it-it

Systematic review of guidelines to identify recommendations for upper limb robotic rehabilitation after stroke (European Journal of physical and rehabilitation Medicine 2021, aprile)

<https://www.minervamedica.it/en/journals/europa-medicophysica/article.php?cod=R33Y2021N02A0238#>

Brother, il robot che conosce la Lingua dei segni

<https://www.vita.it/brother-il-robot-che-conosce-la-lingua-dei-segni/#:~:text=Brother%20riconosce%20i%20segni%20della,occhi%20i%20segni%20della%20LIS%C2%BB.>

Nao, il robot sociale che (forse) aiuterà i bimbi con autismo

<https://www.vita.it/storie-e-persone/il-robot-sociale-che-forse-aiutera-i-bambini-con-autismo/>

● Intelligenza artificiale

Intelligenza artificiale e pace. Messaggio di Papa Francesco per la 57a Giornata mondiale della pace

https://www.ilregno.it/documenti/2024/1/intelligenza-artificiale-e-pace-francesco?utm_source=newsletter-mensile&utm_medium=email&utm_campaign=2024/1

Intesa Ue per la legge sull'intelligenza artificiale

https://www.ansa.it/cdn.ampproject.org/c/s/www.ansa.it/amp/sito/notizie/mondo/2023/12/09/intesa-ue-per-la-legge-sullintelligenza-artificiale_d88a36d3-0b8c-457e-99ff-cd3a27dd7ccc.html

Ai Act, cosa si può e cosa non si può fare. Tutto quello che sappiamo finora e qualche considerazione

https://www.infodata.ilsole24ore.com/2023/12/11/ai-act-cosa-si-puo-e-cosa-non-si-puo-fare-tutto-quello-che-sappiamo-finora-e-qualche-considerazione/?refresh_ce=1

IA: rischi e pericoli

https://www.rivistailmulino.it/a/ia-rischi-e-pericoli?utm_source=newsletter&utm_medium=email&utm_campaign=Strada+Maggiore+37+%7C+14+dicembre+%5B9396%5D

Intelligenza artificiale, istruzione inclusiva e occupazione: opportunità e sfide

<https://www.superabile.it/portale/it/dettaglio.gen.2023.12.workshop-ai-inclusione-disabilita.html>

A.I. Il Futuro dell'Intelligenza Artificiale

https://www.la7.it/ai-il-futuro/rivedila7/ai-il-futuro-dellintelligenza-artificiale-03-12-2023-516874?li_fat_id=ee28e92e-7e32-4c5b-985a-0feaa0502611

UX design per l'intelligenza artificiale

<https://www.lucarosati.it/blog/ux-intelligenza-artificiale>

IA: quattro urgenze prima dell'apocalisse

https://www.rivistailmulino.it/a/ia-quattro-urgenze-prima-dell-apocalisse?utm_source=newsletter&utm_medium=email&utm_campaign=Strada+Maggiore+37+%7C+18+gennaio+%5B9425%5D

WHO releases AI ethics and governance guidance for large multi-modal models

<https://www.who.int/news/item/18-01-2024-who-releases-ai-ethics-and-governance-guidance-for-large-multi-modal-models>

● Libri e articoli da riviste

Rivista on line WimedYou ad accesso libero. Idee, testimonianze, esperienze, opportunità di interazione e confronto sui temi della Terza età e della Disabilità. L'iniziativa è promossa da Wimed, società specializzata in soluzioni per l'home care e la disabilità.

<https://www.retecaad.it/news/1460>

L'audiodescrizione, importante strumento di accessibilità

<https://www.superando.it/2023/12/18/audiodescrizione-importante-strumento-di-accessibilita/>

New Horizons in artificial intelligence in the healthcare of older people, Age and Ageing, 52, 2023

<https://academic.oup.com/ageing/article/52/12/afad219/7479755?login=false>

L'APP Mind Inclusion: la tecnologia assistiva per promuovere l'inclusione sociale delle persone con disabilità intellettive nella loro comunità, in Italian Journal of Special Education for Inclusion, 2, 2020

<https://ojs.pensamultimedia.it/index.php/sipes/article/view/4454/3952>

Rendere l'interazione accessibile: realtà virtuale e aumentata per il contatto visivo nell'autismo Federica Cavaletti, in Italian Journal of Special Education for Inclusion, 2, 2022

<https://ojs.pensamultimedia.it/index.php/sipes/article/view/5978/5233>

L'apprendimento transmediale: un'opportunità per l'educazione inclusiva digitale, Juan González-Martínez, in Italian Journal of Special Education for Inclusion, 2, 2022

<https://ojs.pensamultimedia.it/index.php/sipes/article/view/5826/5234>

Giusella Finocchiaro, Intelligenza artificiale. Quali regole?, ed, Il Mulino, 2024

<https://www.mulino.it/isbn/9788815388353>

● Comunicati di ditte di ausili/articoli pubblicitari

Le tre chiavi di WeGlad per abbattere i confini (pag.28)

<https://divercitymag.it/riviste/confini/>

Sky app, digital Hub. Un'occasione per superare i confini digitali (pag.96)

<https://divercitymag.it/riviste/confini/>

Samsung svela la propria visione "AI per tutti" al CES 2024

<https://news.samsung.com/it/samsung-svela-la-propria-visione-ai-per-tutti-al-ces-2024>

● Servizi di protesica, nomenclatore, prescrizioni, gare di appalto

Nomenclatore della specialistica ambulatoriale: per l'operatività dei LEA bisogna aspettare aprile 2024

<https://lc.cx/Js9B9d>

● Normativa nazionale e regionale

La "Legge Stanca" vent'anni dopo: non solo per ricordare, ma per fare!

<https://www.superando.it/2024/01/05/la-legge-stanca-ventanni-dopo-non-solo-per-ricordare-ma-per-fare/>

Vent'anni fa veniva approvata la legge Stanca. Brunetta: "Fu un atto di civiltà"

<https://lc.cx/5qN42x>

● Unione europea e Organismi internazionali

UNICEF 2023, Framework for building capacity for assistive technology and alternative augmentative communication for children (Indicazioni per sostenere i Paesi nella creazione di servizi di tecnologia assistiva accessibili ai bambini e in grado di rispondere ai bisogni identificati nei loro contesti specifici). Con il contributo di AIAS Ausilioteca Bologna aderente a GLIC <https://www.unicef.org/eca/media/30341/file/Framework%20for%20building%20capacity%20for%20assistive%20technology.pdf>

Presidenza italiana 2024 del G7. Appuntamento dedicato a INDUSTRIA, TECNOLOGIA E DIGITALE, 13-14-15 marzo, Verona e Trento <https://www.g7italy.it/wp-content/uploads/landing/eventi/it/Calendario%20Riunioni%20Ministeriali%20G7%202024.pdf>

Presidenza italiana 2024 del G7. Appuntamento dedicato a SCIENZA E TECNOLOGIA, 9-10-11 luglio, Bologna e Forlì <https://www.g7italy.it/wp-content/uploads/landing/eventi/it/Calendario%20Riunioni%20Ministeriali%20G7%202024.pdf>

● Altri network/gruppi/centri/manifestazioni/siti specializzati su tecnologie assistive (italiani e stranieri)

Accessibilità a cultura, turismo e mondo digitale: nasce TauLab https://gazzettadimantova.gelocal.it/mantova/cronaca/2023/12/11/news/accessibilita_a_cultura_turismo_e_mondo_digitale_a_mantova_nasce_taulab-13925881/

● Varie

Anche i non vedenti potranno giocare a ping pong? Una nuova tecnologia potrebbe permettere a non vedenti e ipovedenti di intercettare i rapidi movimenti della pallina del ping pong grazie a un suono particolare. <https://www.focus.it/scienza/scienze/anche-i-non-vedenti-potranno-giocare-a-ping-pong#:~:text=Malgrado%20la%20sua%20ampia%20accessibilit%C3%A0,i%20rapidi%20movimenti%20della%20pallina.>

Occhiali “smart” aiuteranno le persone non vedenti a riconoscere gli oggetti <https://www.superabile.it/portale/it/dettaglio.gen.2023.12.occhiali-smart-non-vedenti-riconoscere-oggetti.html>

Diritto all’accesso alle tecnologie sanitarie per le persone disabili: una sfida da vincere https://studiolegalefuochi.it/diritto/diritto-allaccesso-alle-tecnologie-sanitarie-per-le-persone-con-invalidita/?expand_article=1

Disabili, quando la tecnologia aiuta a vivere: da “Dobby” a “Sherlock”, oggetti made in Italy di inclusive design <https://quifinanza.it/innovazione/disabili-tecnologia-dobby-sherlock-oggetti-made-in-italy-inclusive-design-hackability/77704/>

